



CHARACTER RECORD SHEETS

ZNAK / HERB / ORGANIZACJA

PORTRET POSTACI

Imię postaci _____ Gracz _____

Klasa _____ Poziom _____ Rasa _____ Charakter _____ Wiara _____

Rozmiar _____ Pleć _____ Wiek _____ Wzrost _____ Waga _____ Oczy _____ Włosy _____ Karnacja _____

Table with columns: NAZWA CECHY, PUNKTY CECHY, MODYFIKATORY CECHY, TYMCZASOWE CECHY, TYMCZASOWE MODYFIKATORY. Rows: SIŁA siła, ZR zručność, BD budowa, INT intelekt, MD mądrość, CHA charyzma

PW p.wytrzymałości

KP klasa pancerza

Ataki dotykowe: wielkość + zručność + magia + premia umiarkow. i odbicia. Nieprzygotowany: bonus ze zbroi + magia + naturalna zbroja

INICJATYWA modyfikator

RAZEM RANY / AKTUALNE PW STŁUCZENIA REDUKCJA OBRAŻEN KOSCI ŻYCIA ODPORNOŚĆ MAGICZNA SZANSA CHYBIENIA W POSTACI

BAZOWY ATAK bonus

RAZEM = [] + [] + [] + [] + []

Table with columns: RZUTY OBRONNE, WYTRWAŁOŚĆ (budowa), REFLEKS (zručność), WOLA (mądrość)

RAZEM BAZOWA OBRONA MODYFIKATOR CECHY MODYFIKATOR MAGICZNY INNE TYMCZASOWE MODYFIKATORY

Table with columns: ATAKI, W ZWARCIU bonus ataku, NA ODLEGŁOŚĆ bonus ataku

RAZEM BAZOWY BONUS ATAKU MODYFIKATOR Z SIŁY MODYFIKATOR ROZMIARU INNE TYMCZASOWE MODYFIKATORY

Table with columns: BRON, ŁĄCZNY BONUS ATAKU, OBRAŻENIA, KRYTYK. Rows: ZASIĘG, WAGA, RODZAJ, WIELKOŚĆ, SPECJALNE CECHY

Table with columns: BRON, ŁĄCZNY BONUS ATAKU, OBRAŻENIA, KRYTYK. Rows: ZASIĘG, WAGA, RODZAJ, WIELKOŚĆ, SPECJALNE CECHY

Table with columns: BRON, ŁĄCZNY BONUS ATAKU, OBRAŻENIA, KRYTYK. Rows: ZASIĘG, WAGA, RODZAJ, WIELKOŚĆ, SPECJALNE CECHY

Table with columns: ZBROJA, RODZAJ, PREMIA ZE ZBROI, MAX BONUS ze ZR. Rows: KARA DO TESTU, NIEPOW. CZARU, SZYBKOŚĆ, WAGA, SPECJALNE CECHY

Table with columns: TARCZA, RODZAJ, BONUS OCHRONY, MAX BONUS ze ZR. Rows: KARA DO TESTU, NIEPOW. CZARU, SZYBKOŚĆ, WAGA, SPECJALNE CECHY

Table with columns: AMUNICJA zwykła, AMUNICJA magiczna

Table with columns: KLASOWE, NAZWA UMIEJĘTNOŚCI, CECHA, ŁĄCZNY MODYFIKATOR, MODYFIKATOR CECHY, RANGA, INNE

- Alchemia int
Blefowanie / zwody cha
Ciche poruszanie zr*
Czarostwo / Teoria czarów int
Czytanie z warg o int
Dyplomacja cha
Falszerstwo int
Jeździectwo () zr
Koncentracja bc
Kradzież kieszonkowa zr*
Leczenie md
Nasłuchiwanie md
Odcyfrowywanie zapisów o int
Otwieranie zamków zr*
Pływanie sił**
Postęp. ze zwierzętami cha
Póśłówka md
Profesja () md
Przebieranie cha
Przeszukiwanie int
Równowaga zr*
Rzemiosło () int
Skakanie sił*
Stosowanie liny zr
Stosowanie mag. rzeczy o cha
Szacowanie int
Tajniki dziczy md
Ukrywanie się zr*
Unieszkodliwianie Urządzeń int
Upadki / Przewroty zr*
Wiedza () int
Wrózenie o int
Wspinaczka sił*
Wycucie kierunku md
Wycucie pobudek md
Występy () cha
Wyzwalanie się / ucieczki zr*
Zastraszanie cha
Zauważenie md
Zbieranie informacji cha
Zwierzęca empatia o cha

Umiejętności które można używać normalnie z (0) rangą na danej umiejętności
* Umiejętności ograniczone o modyfikator użycia zbroi ** -1 za każde 2,5 kg obciążenia
o Umiejętności ekskluzywne. punkty na nie mogą wydawać tylko określone klasy.

